**排球社社团文化节策划**

**一、活动概况**

**1. 目的：**通过有趣的小游戏，让不了解排球的同学们了解排球运动的魅力，让喜欢排球的同学有地方施展自己的“排球功力”，并通过此次活动，向全校师生展现排球文化及乐趣，让全校师生更加了解更加关注排球社，展现运动的乐趣并弘扬推动校内运动氛围。

**2. 参与对象：**此次活动面向香港中文大学（深圳）全体师生（预计参与人数：110人）。

**3. 地点：**礼文楼排球场

**4. 时间：**4月21日(周六)。

**5、内容概述：**本次活动由5个小游戏组成，同学们可通过参与游戏获得积分并兑奖。

**二、前期工作**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **部门** | **时间** | **事项** | **负责人** | **内容** |
| 策划部 | 3.31 | 完成策划书初稿 | 蒋雨澄  沈雅龄  罗涵 | 拟写策划书、工作文案、安排工作岗位 |
| 4.14 | 完成人员分配 | 把所有参加文化节的工作人员分配到相应的工作岗位（每组安排组长） |
| 4.19 | 完成策划书终稿并印制纸质版策划书 | 随各种信息调整策划案，完成终稿后印制纸质版策划书 |
| 4.16 | 发送活动邀请邮件 | 沈雅龄  黄柏睿 | 编写活动邀请邮件（雅龄主要负责编写，柏睿主要负责修改） |
| 财务部 | 3.31 | 提交财务报表 | 李利亚  余运铎 | 审核、提交文化节所需物资的财务预算表 |
| 4.15 | 完成采购 | 采购完活动所需器具及奖品 |
| 宣传部 | 4.14 | 完成海报制作 | 李利亚 | 设计制作并打印海报 |
| 4.13 | 海报粘贴 | 吴绍琦  余博旸  王也 | 去OSA申请粘贴海报并拿到批准贴纸，并负责张贴海报 |
| 4.15 | 发布相关推送 | 制作活动相关推送（内含报名链接），并在微信公众平台发布 |
| 外联部 | 4.15 | 联系好参与活动人员 | 罗涵 | 联系好需要参与活动中的人，如校队成员 |
| 游戏组 | 4.15 | 确定好游戏规则 |  |  |

**三、活动内容**

本次活动由5个小游戏组成，同学们可通过参与游戏获得积分并最终进行兑奖，每个游戏最多参与3次。每个参与者都能获得排球社徽章一枚。奖品有限先到先得。

**奖品兑换规则：**

1. 积分 > 0分（参与即送）：排球社徽章

2. 积分 > 50分：巧克力饼干、抹茶味夹心饼干

3. 积分 > 90分：红豆麻薯

4. 积分 > 150分：排球抱枕

**游戏：**

1. 上下二传：参与人数（1人）

2. 扣球反弹接球：参与人数（1人 / 2人）

3. 抢球比赛：参与人数（2人）

4. 九宫格惩罚比赛：参与人数（5-6人）

5. 排球躲避球：参与人数（10-12人）

**具体游戏规则：**

**1、上下二传（据说你腰好）：参与人数（1人）**

裁判抛球给挑战者，挑战者二传接起来然后用二传手势保持球在手上跳动不掉下地，然后传着球过网。期间球不能掉，手势必须是二传，不能持球，并在90s内完成上述一系列动作后算挑战成功，获得积分：40分。

**2、扣球反弹接球（反弹接接接）：参与人数（1人 / 2人）**

单人计时挑战：自己对墙扣球，然后自己用身上背着的接球框接住反弹回来的球，在1min内完成6个算挑战成功，获得积分：20；

双人计时挑战：一人对墙扣球，然后另一个人用背着的接球筐接住反弹回来的球，然后双方交换位置，两人都接住球后，暂停计时，如果挑战时长少于30秒则算挑战成功，两人均可获得20积分。

**3、抢球比赛（抢个球挑战）：参与人数（2人）**

两人面对面半蹲，中间放一个排球。裁判会随机喊出一系列身体部位的单词（肩膀、鼻子等）或者“ball”，在听到身体部位的单词时，需要尽快将双手放在该部位，在听到“ball”的时候开始抢球，抢到球的人胜利。胜利者获得20积分，失败者获得10积分。

**4、九宫格惩罚比赛（守住九宫格）：参与人数（5-6人）**

场地分为九个区域，校队通过进攻击打九宫格，挑战者则依靠防守阻止排球落地，每次挑战6个球，若落地区域连接成线，则挑战失败，每人获得10积分；反之，挑战成功，每位挑战者均可获得25积分。

站位确定后，待哨响后，挑战者1号位的人将发球过网（不过网则重发且不算一次挑战次数）。若球落在己方九宫格内，则算该区域被击中。接起校队方进攻的球后，必须在最多三次击球后将球击打到对方区域，若球落在己方九宫格内，则算该区域被击中，故意出界则重新挑战这一球。

**5、排球躲避球（K/Q躲避球）：参与人数（10-12人）**

**玩法：**分两队，每队6人，每队定出一个king/queen。比赛采用一局决胜制。石头剪刀布决定球权。每局以一队只剩king/queen或直接击中king/queen为结束标志。队员想方设法通过接球、传球、扔球、或扣球让球击中对方队员将其淘汰并最终淘汰king/queen以获得胜利。获胜队伍每位队员获得30积分，其中留在场上的人额外获得10分，而失败队伍每位获得10积分。

身体及附着物被对方 直接击中/首次没有接住者/用排球姿势接球但没过对方范围内 的队员被出局。[接球踩线不算出局，仅以犯规论]禁止头脸攻击:攻队击中守队球员头脸部(颜面、头颅)时，击中无效。 击中守队球员头部附着物(帽沿、头发、发带、头巾……)，击中有效。

**犯规（一队员两次犯规视为出局）：**

1.禁止同队队员传球

2.掷球或传接球前后(连续动作)，身体之任何部份不得踩线或越线。

3.球员接到球后五秒内，必须将球掷出。[若因重心不稳跌倒不在此限]若未在5秒内抛出则算犯规。

4.不得以任何接触性动作(脚踢、推撞、殴打)或言语侵犯其他球员。 (违者应被判「技术犯规」）

5.内场球员以手、臂、足、头等部位挡球后，不得再接球。(类似排球式低手击球、顶上托球……之弹击后再接球视为犯规动作)。(违者由对队内场发球) 外场球员以手触球后，或采排球式托球后，本人可再接球;但不可意图以此方式传球。

6.守方球员故意被击中/扣中头脸部时;应被判『技术犯规」。球员似有故意被击中头脸部之嫌疑时(或应注意而未注意)，应被判罚「警告」。球员明显故意被击中头脸部时，应被判罚「退场」。

1. **活动流程**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 项目 | | 负责人 | 备注 |
| 13:30~14:20 | 活动前准备 | |  | 场地布置：贴线划定游戏区域，布置桌椅  物资准备：奖品，活动用品（球、纸笔、竹筐、积分表、贴线胶带）  试玩一下游戏，做最后调整。 |
| 14:20~14:30 | 休息准备 | |  | 短暂休息后准备开始活动 |
| 14:30~17:30 | 活动进行时 | 据说你腰好 | 余博旸  余运铎 | 两个人轮流用手机计时，挑战结束后将参与者带去记录积分 |
| 反弹接接接 | 黄柏睿  俞晨笑 | 两个人轮流用手机计时，挑战结束后将参与者带去记录积分 |
| 抢个球挑战 | 王也  孙志强 | 两个人轮流担任裁判，挑战结束后将参与者带去记录积分 |
| 守住九宫格 | 何永钊  罗涵  钟子昊 | 两个人轮流吹哨开始，挑战结束后将参与者带去记录积分 |
| K/Q躲避球 | 吴邵琦  李钊楠 | 两个人轮流担任裁判，挑战结束后将参与者带去记录积分 |
| 奖品兑换处 | 李利亚  沈雅龄 | 负责奖品兑换，以及参与者的积分记录 |
| 17:30~18:30 | 活动结束 | |  | 收拾东西，离开 |
|  |  | |  |  |
|  |  | |  |  |
|  |  | |  |  |

**五、物资预算表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 奖品 | 单价（￥） | 份数 | 总价 |
| 运动护臂（短） | 11.8 | 20 | 236 |
| 运动头巾 | 15 | 15 | 225 |
| 运动护臂（长） | 15.8 | 10 | 158 |
| 多层布艺棉麻收纳袋 | 16.5 | 10 | 165 |
| 运动护腕 | 20 | 5 | 100 |
| 排球抱枕 | 32 | 5 | 160 |
| 运动水壶 | 39 | 5 | 195 |
| 运动护膝 | 68 | 10 | 680 |
| 泳帽套装 | 90 | 1 | 90 |
| 海报 | 30 | 4 | 120 |
| 比赛道具竹筐 | 30 | 4 | 120 |
|  |  | **总价** | **2249** |

具体信息请查看经费报销表